Java Script

1. O que é Javascript?

JavaScript é uma linguagem de script onde tornamos as páginas da Web interativas, ou seja, podemos criar animações complexas, botões clicáveis, menus pop-up etc.

2. Quem criou o JS?

Brendan Eich

3. Em que ano o JS foi criado?

1995

4. Qual o outro nome do JS?

Livescript, ECMAscript

[**Declarações**](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Grammar_and_types#declara%C3%A7%C3%B5es)

Existem três tipos de declarações em JavaScript.

[var](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/var)

Declara uma variável, opcionalmente, inicializando-a com um valor.

[let](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/let)

Declara uma variável local de escopo do bloco, opcionalmente, inicializando-a com um valor.

[const](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/const)

Declara uma constante de escopo de bloco, apenas de leitura.

Atualizando o repositório github

$ git add .

$ git commit -m “mensagem do commit”

$ git push

<script src="js/03aula.js"></script> O atributo "src" em uma tag é o caminho para um arquivo ou recurso externo que você deseja vincular ao seu documento HTML.

Assim, você apontará para um arquivo chamado 'script. Para utilizá-lo é preciso colocar o nome da pasta em seguida / e depois o nome do arquivo. Os scripts sempre devem estar antes do body.

<h3 onclick="alert('olá')">Aula 03</h3> Essa tag faz com que uma mensagem apareça ao clicar em alguma coisa. Ao clicar em Aula 03 aparecera uma mensagem dizendo olá.

const name='thiago' mantem o valor constante, ou seja, o name nunca irá mudar

console.log(name)

var name='thiago' é igual o const, porém ele possuí um problema onde os comandos funcionam fora do escopo, que é dentro desses sinais {}, o que pode confundir o programa.

let name2='roberto' corrige os problemas do var, assim os códigos devem sempre estar dentro do escopo.

let \_$a-zn(a-zA-Z0-9\_$) quando declaramos uma variável podemos iniciar com \_, &, usando letras de a-z geralmente minúsculas e dentro do parênteses podemos colocar letras de a-z maiúsculas ou minúsculas, números de 0-9 e também \_ e &.

alert("Esse é um alerta!") faz aparecer uma caixa de alerta.

confirm("Deseja mesmo apagar este dado? \n Esse dado será excluido¹") Faz aparecer uma mensagem com a opção “ok” e ”cancelar”

prompt("Qual sua data de nascimento?", "dd/mm/yyyy") Faz aparecer uma mensagem onde, por exemplo, você pode colocar sua data de nascimento.

for(let i=0; i<5; i++){

console.log(i)

} Isto é um operador aritimetico. Nele aparecera uma lista que vai de 0-4, isso porque o i=0, ele tem que ser menor do que 5 e está somado. Se colocarmos i=10, i>5 e i— ele começará no 10 e ira até o 6 pois está subtraindo e também deve ser maior que 5.

Operadores de igualdade

let numberA=2

let numberB=3

let numberC='3'

let stringA='Webdesign em Foco'

console.log(numberA == numberB) falso, pois numberA= 2 e numberB=3

console.log(numberA != numberB) verdadeiro, pois != afirma que numberA e numberB são diferentes

console.log(numberC === numberB) falso, pois == defina se os valores são iguais enquanto === define se os tipos são iguais e como o 3 do numberC está entre aspas ele vira uma string e não fica igual o 3 do numberB.

console.log(numberC !=== numberB) verdadeiro.

Operadores lógicos

if(numberA == 2 && numberB==3){

console.log("São iguais")

}

Aqui o código afirma que numberA é igual a 2 e numberB é igual a 3 e como a afirmação está correta aparecera a frase “São iguais”. Porém se colocarmos 3 no lugar do 2 a frase não aparece pois numberA não vale 3. Mas se colocarmos || que significa “ou” a frase aparecerá pois mesmo que numberA não vale 3 numberB vale 3 e assim a afirmação estará correta.

let age=20;

if(age > 18){

console.log('Ele é maior de idade')

}else if(age == 18){

console.log('Ele tem exatamente a idade')

}else{

console.log('Ele é menor de idade')

Esse código defina se o usuário é menor ou maior de idade. Como o age está definido como 20, então ele é maior de idade. Se trocarmos o 20 pelo 18, fica igual e se colocar 17 fica menor.

(age > 18)?console.log('Ele é maior de idade'):console.log('Ele é menor de idade') Esse é um operador alternario do código anterior. Ele é mais fácil de usar do que o código anterior porem a sua visualização pode ficar um pouco comprometida.

let year=1;

switch (year){

case 1:

console.log("Janeiro");

break;

case 2:

console.log("Fevereiro");

break;

case 3:

console.log("Março");

break;

default:

console.log("Mês Inválido!");

break;

} Nesse código 1=janeiro 2=fevereiro e 3=março se colocarmos um numero que não seja esses três o site ira dizer Mês Inválido!

Funções são trechos de códigos onde comandos podem ser reaproveitados para evitar repetições. Exemplos:

function multNumbers(x,y)

{

    let result = x \* y

    return result

}

console.log(multNumbers(10,2))

let mult=function(x,y)

{

    let result = x \* y

    return result

}

console.log(mult(2,5))

let objMult={

    func:function(x,y){

        let result = x \* y

        return result

    }

}

console.log(objMult.func(4,2))

Funções alinhadas (funções dentro de outras funções):

//Set name for users

function myName(val)

{

    let nmae

    function setName()

    {

        if(val == 1){

            name='Thiago'

        }else if(val == 2){

            name='Thais'

        }else{

            name="Nenhum dado foi disponibilizado"

        }

        return name

    }

    return setName()

}

console.log(myName(1))

//Arrow functions

function sum(x,y)

{

    return x+y

}

console.log(sum(10,5))

let sumArrow=(x,y)=>{

    return x+y

}

console.log(sumArrow(3,4))

let sumArrow2=(x,y)=>x+y

console.log(sumArrow2(6,3))